

Расписание занятий осеннего семестра 2026-2027 учебного года по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, направленность (профиль) - профилю Игровой дизайн и интерактивные медиа / 54.04.01 Дизайн, программа - Комплексная разработка мультимедийного и игрового контента
* перечеркнутая пара обозначает 1 академический час (45 минут)

		ИД-11-Б	МИК-11-М	МИК-21-М
подготовка		Основы Российской государственности Боднарчук Д.В. Ауд. С-Кинозал 07.09, 21.09, 05.10, 19.10, 02.11, 16.11, 30.11, 14.12, 28.12		Информационные технологии в дизайне Елизарова Д.А. Ауд.
	9 ³⁰ -11 ⁰⁰			
	11 ⁰⁰ -12 ⁰⁰	Академический рисунок Ауд. Ч-220		Продвинутое 3D моделирование Елизарова Д.А. Ауд.
	обед			
	13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Академический рисунок Ауд. Ч-220	Информационные технологии в дизайне Селиверстов С.А. Ауд.	
	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰		Моделирование и прототипирование в игровом дизайне Базуев В.Д. Ауд.	
	16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰		Моделирование и прототипирование в игровом дизайне Базуев В.Д. Ауд.	
введение	9 ³⁰ -11 ⁰⁰	Цветоведение и колористика Ергина А.С. Ауд. С-413		Системное проектирование Тимофеев А.В. Ауд.
	11 ⁰⁰ -12 ⁰⁰	Цветоведение и колористика Ергина А.С. Ауд. С-413		Системное проектирование Тимофеев А.В. Ауд.
	обед			
	13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Основы Российской государственности Боднарчук Д.В. Ауд. С-227	Художественный опыт в историческом контексте Лякус Е.Ю. Ауд. Ч-420 ОКТ.+НОЯБ.	
	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	История искусств Гавзетдинова К.А. Ауд. Ч-420		
	16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Основы продуктового управления Мошкалов Н.А. Ауд. НОЯБ. + ДЕК.	Теория и методология дизайн-проектирования Якуничев Н.Г. Ауд. Ч-204	Продвижение проектов Мошкалов Н.А. Ауд. СЕНТ. + ОКТ.
			Педагогика Трегубенко И.А. ДИСТАНТ	
основа	9 ³⁰ -11 ⁰⁰			Системное проектирование Тимофеев А.В. Ауд.
	11 ⁰⁰ -12 ⁰⁰			Продвинутая разработка на Unity и Unreal Кодзаев А.Т. Ауд.
	обед			
	13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Академическая живопись Смирнов Д.Д. Ауд. С-424	Художественный опыт в историческом контексте Бандорина К.В. Ауд. Зал Генриха ОКТ.+НОЯБ.	Продвинутая разработка на Unity и Unreal Кодзаев А.Т. Ауд.
	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Академическая живопись Смирнов Д.Д. Ауд. С-424 Академический рисунок Ауд. Ч-220		Продвинутая разработка на Unity и Unreal Кодзаев А.Т. Ауд.
	16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Академический рисунок Ауд. Ч-220		
		Линейно-конструктивное построение Ригорович С.Р. Ауд. С-232		
четверг	9 ³⁰ -11 ⁰⁰	Иностранный язык Мухина Е.В. Ауд. Ч-224		
	11 ⁰⁰ -12 ⁰⁰	Иностранный язык Мухина Е.В. Ауд. Ч-224	Иностранный язык в профессиональной деятельности Вихрова К.А. Ауд. Ч-228	
	обед			
	13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Физическая культура		
	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	История России Медведев К.М. Ауд. Ч-204		
	16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	История России Ерапова Н.А. Ауд. Ч-420		Проектный менеджмент Мошкалов Н.А.
пятница	9 ³⁰ -11 ⁰⁰	Пропедевтика Курикова Ю.Б. Ауд.	Стратегия креативного мышления Суханов В.В.	
	11 ⁰⁰ -12 ⁰⁰	Пропедевтика Курикова Ю.Б. Ауд.	Стратегия креативного мышления Суханов В.В.	
	обед			
	13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Пропедевтика Курикова Ю.Б. Ауд.	Иностранный язык в профессиональной деятельности Вихрова К.А. Ауд. Ч-225	
	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰	Физическая культура	Специальный рисунок Юдин О.Н. Ауд. Ч-326	
	16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰	Введение в информационные технологии Кравченко Н.П. Ауд.	Специальный рисунок Юдин О.Н. Ауд. Ч-326	
суббота	9 ³⁰ -11 ⁰⁰	Академическая живопись Смирнов Д.Д. Ауд. С-424	Управление проектами и продажи в игровой разработке Мошкалов Н.А.	Портфолио Лапутенко Ю.В. Ауд.
	11 ⁰⁰ -12 ⁰⁰	Академическая живопись Смирнов Д.Д. Ауд. С-424 Растровые и векторные редакторы Сенченкова Н.С. Ауд.	Основы игровой разработки Мошкалов Н.А. Ауд.	Авторское право Беневоленская З.З. Ауд. Кинозал
	обед			
	13 ³⁰ -14 ⁰⁰	Растровые и векторные редакторы Сенченкова Н.С. Ауд.	Основы игровой разработки Мошкалов Н.А. Ауд.	Продвинутое 3D моделирование Андреев И.А. Ауд.
	15 ⁰⁰ -16 ⁰⁰		Патентно-лицензионная работа Беневоленская З.З. Ауд. Кинозал ФАКУЛЬТАТИВ	Визуальные коммуникации. Теория и практика Тимофеев А.В., Андреев И.А. Ауд.
	16 ⁰⁰ -18 ⁰⁰			