

№ п/п	Наименование разделов (модулей)
	Блок 1.Дисциплины (модули)
	Обязательная часть
1	Рисунок
3	История искусств
4	Пластическая анатомия
5	История кино
6	Теория и история фотографии
7	История анимации
8	Язык новых медиа
9	Пропедевтика (композиция)
10	Композиция
11	Графическое сопровождение медиа-проекта
12	Комикс (графическая история)
13	Скейтчинг, мультимедийное движение
14	Растр, вектор
15	Adobe after effects
16	Adobe inDesign
17	4D Cinema
18	Типографика
19	3D Blender
21	Adobe premiere
22	Защита итоговой аттестационной работы