

-	-	-
Считать в плане	Индекс	Наименование
Блок 1. Дисциплины (модули)		
Обязательная часть		
+	Б1.О.01	История России
+	Б1.О.02	Философия
+	Б1.О.03	Иностранный язык
+	Б1.О.04	Физическая культура и спорт
+	Б1.О.05	Основы Российской государственности
+	Б1.О.06	Безопасность жизнедеятельности
+	Б1.О.07	Основы военной подготовки
+	Б1.О.08	Правоведение
+	Б1.О.09	Педагогика и психология творческого процесса
+	Б1.О.10	История искусств
+	Б1.О.11	История отечественного искусства и культуры
+	Б1.О.12	Введение в информационные технологии
+	Б1.О.13	Цветоведение и колористика
+	Б1.О.14	Пластическая анатомия
+	Б1.О.15	Авторское право
+	Б1.О.16	Социальные коммуникации в профессиональной сфере
+	Б1.О.17	Диалог культур
+	Б1.О.18	Рисунок
+	Б1.О.19	Живопись
+	Б1.О.20	Основы научных исследований в сфере искусства
+	Б1.О.21	Иностранный язык в профессиональной деятельности
+	Б1.О.22	История литературы
+	Б1.О.23	Общий курс композиции
+	Б1.О.24	Перспектива
+	Б1.О.25	Специальная живопись
+	Б1.О.26	Технологии цифровой живописи
+	Б1.О.27	Специальный рисунок
+	Б1.О.28	Модуль "Композиция"
+	Б1.О.28.01	Композиция. Короткометражная анимация
+	Б1.О.28.02	Композиция. Динамические формы идентичности бренда
+	Б1.О.28.03	Композиция. Рекламная анимация
+	Б1.О.28.04	Композиция. Комплексное информационное произведение
+	Б1.О.ДВ.01	Элективные дисциплины (модули) по выбору О.ДВ.01

+	Б1.О.ДВ.01.01	Экономика и менеджмент творческой деятельности
-	Б1.О.ДВ.01.02	Маркетинг
Часть, формируемая участниками образовательных отношений		
+	Б1.В.01	История графического дизайна
+	Б1.В.02	Сценарное моделирование
+	Б1.В.03	Режиссура
+	Б1.В.04	История фотографии
+	Б1.В.05	История анимации и кино
+	Б1.В.06	Модуль "Типографика"
+	Б1.В.06.01	Шрифт. Историческая практика
+	Б1.В.06.02	Шрифт. Современные технологии
+	Б1.В.06.03	Шрифт. Динамические формы
+	Б1.В.07	Модуль "Компьютерные технологии"
+	Б1.В.07.01	Растровые и векторные редакторы
+	Б1.В.07.02	2-D Анимация
+	Б1.В.07.03	3-D анимация
+	Б1.В.07.04	Кино-видеотехнологии
+	Б1.В.07.05	Аудиотехнологии
+	Б1.В.07.06	Мультимедиа и искусственный интеллект
+	Б1.В.08	Модуль "Графика"
+	Б1.В.08.01	Технология графических материалов
+	Б1.В.08.02	Графические средства анимации
+	Б1.В.08.03	Проектная графика
+	Б1.В.08.04	Фотография в анимации
+	Б1.В.08.05	Инфографика
+	Б1.В.08.06	Компьютерная графика
+	Б1.В.08.07	Искусство комикса
+	Б1.В.08.08	Техника печатной графики (офорт, гравюра, литография, шелкография)
+	Б1.В.08.09	Предпечатная подготовка и печатные технологии
+	Б1.В.ДВ.01	Элективные курсы по физической культуре и спорту
+	Б1.В.ДВ.01.01	Ритмическая гимнастика
-	Б1.В.ДВ.01.02	Атлетическая гимнастика
-	Б1.В.ДВ.01.03	Спортивные игры
-	Б1.В.ДВ.01.04	Адаптивная физическая культура
+	Б1.В.ДВ.02	Элективные дисциплины (модули) по выбору В.ДВ.02
+	Б1.В.ДВ.02.01	Программы верстки
-	Б1.В.ДВ.02.02	Художественный переплет
ФТД.Факультативные дисциплины		
+	ФТД.01	Наброски

+	ФТД.02	Патентно-лицензионная работа
+	ФТД.03	Акварельные этюды
+	ФТД.04	Предпринимательская деятельность
+	ФТД.05	Выразительные средства в изобразительном искусстве