

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Санкт-Петербургская государственная художественно-промышленная академия имени А.Л. Штиглица"

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

_____ *А.Н. Кислицына*

_____ 20__ г.

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе бакалавриата

54.03.01

Направление подготовки 54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль) - Игровой дизайн и интерактивные медиа

Профиль: Игровой дизайн и интерактивные медиа

Кафедра: Кафедра анимации и медиадизайна

Факультет: Факультет дизайна

Квалификация: бакалавр

Форма обучения: Очная форма

Срок получения образования: 4 г.

Год начала подготовки (по учебному плану) _____

2026

Учебный год _____

2026-2027

Образовательный стандарт (ФГОС) _____

№ 1015 от 13.08.2020

<i>Основной</i>	<i>Типы задач профессиональной деятельности</i>
+	проектный
+	художественный

