

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
"Санкт-Петербургская государственная художественно-промышленная академия имени А.Л. Штиглица"

УТВЕРЖДАЮ

Ректор

_____ А.Н. Кислицына

20 _____ г.

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 7 от 05.03.2026

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

54.04.01

54.04.01 Дизайн

Программа - Комплексная разработка мультимедийного и игрового контента

Программа магистратуры: Комплексная разработка мультимедийного и игрового контента
Кафедра: Кафедра анимации и медиадизайна
Факультет: Факультет дизайна

Квалификация: магистр

Год начала подготовки (по учебному плану)

2026

Форма обучения: Очная форма

Учебный год

2026-2027

Срок получения образования: 2 г.

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 1004 от 13.08.2020

Типы задач профессиональной деятельности

художественно-творческий

проектный

организационно-управленческий

