

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФГБОУ ВО "СПГХПА им. А.Л.Штиглица"
РАБОЧИЕ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИН

для основной образовательной программы высшего образования Направление
подготовки: 54.03.01 Дизайн Направленность (профиль):
Игровой дизайн и интерактивные медиа

-	-	-
Считать в плане	Индекс	Наименование
Блок 1. Дисциплины (модули)		
Обязательная часть		
+	Б1.О.01	История России
+	Б1.О.02	Философия
+	Б1.О.03	Иностранный язык
+	Б1.О.04	Физическая культура и спорт
+	Б1.О.05	Основы Российской государственности
+	Б1.О.06	Безопасность жизнедеятельности
+	Б1.О.07	Основы военной подготовки
+	Б1.О.08	Правоведение
+	Б1.О.09	Педагогика и психология творческого процесса
+	Б1.О.10	История искусств
+	Б1.О.11	Введение в информационные технологии
+	Б1.О.12	Академический рисунок
+	Б1.О.13	Академическая живопись
+	Б1.О.14	Пропедевтика
+	Б1.О.15	Цветоведение и колористика
+	Б1.О.16	История и теория дизайна
+	Б1.О.17	Проектная графика
+	Б1.О.18	Пластическая анатомия
+	Б1.О.19	Основы деловой коммуникации
+	Б1.О.20	Линейно-конструктивное построение
+	Б1.О.21	Специальный рисунок
+	Б1.О.22	Специальная живопись
+	Б1.О.23	Модуль "Проектирование"
+	Б1.О.23.01	Визуализация и бумажное прототипирование
+	Б1.О.23.02	Цифровой прототип и 2D-графика

+	Б1.О.23.03	Пространственное проектирование и 3D
+	Б1.О.23.04	Проектирование интерактивных игровых и веб-продуктов
+	Б1.О.23.05	Аудиовизуальное проектирование и командная работа
+	Б1.О.23.06	Преддипломная специализация и стратегия
+	Б1.О.23.07	Концепт-арт
+	Б1.О.ДВ.01	Элективные дисциплины (модули) по выбору О.ДВ.01
+	Б1.О.ДВ.01.01	Экономика и менеджмент творческой деятельности
-	Б1.О.ДВ.01.02	Маркетинг

Часть, формируемая участниками образовательных отношений

+	Б1.В.01	История кино и анимации
+	Б1.В.02	Сценарное моделирование
+	Б1.В.03	Режиссура мультимедиа
+	Б1.В.04	Модуль "Управление продуктами и маркетинг"
+	Б1.В.04.01	Основы продуктового управления
+	Б1.В.04.02	Экономика продукта
+	Б1.В.04.03	Психология игрока и вовлечение
+	Б1.В.05	Модуль "Типографика"
+	Б1.В.05.01	Современные шрифтовые технологии
+	Б1.В.05.02	Техническое и художественное редактирование
+	Б1.В.06	Модуль "Компьютерные технологии"
+	Б1.В.06.01	Растровые и векторные редакторы
+	Б1.В.06.02	2-D Анимация
+	Б1.В.06.03	3D-моделирование и анимация для игр
+	Б1.В.06.04	Введение в игровые движки
+	Б1.В.06.05	Аудио-технологии для игр
+	Б1.В.06.06	Видео-технологии для игр
+	Б1.В.06.07	Программы верстки
+	Б1.В.06.08	Основы игрового и WEB -программирования
+	Б1.В.07	Модуль "Графика"
+	Б1.В.07.01	Фотография
+	Б1.В.07.02	Прикладная графика
+	Б1.В.07.03	Инфографика
+	Б1.В.07.04	Печатная графика
+	Б1.В.ДВ.01	Элективные дисциплины (модули) по выбору В.ДВ.02
+	Б1.В.ДВ.01.01	История фотографии
-	Б1.В.ДВ.01.02	История печати
+	Б1.В.ДВ.02	Элективные дисциплины по физической культуре и спорту
+	Б1.В.ДВ.02.01	Ритмическая гимнастика

-	Б1.В.ДВ.02.02	Атлетическая гимнастика
-	Б1.В.ДВ.02.03	Спортивные игры
-	Б1.В.ДВ.02.04	Адаптивная физическая культура
ФТД.Факультативные дисциплины		
+	ФТД.01	Наброски
+	ФТД.02	Основы русскоязычной коммуникации в профессиональной сфере
+	ФТД.03	Акварельные этюды
+	ФТД.04	Основы предпринимательства
+	ФТД.05	Выразительные средства в изобразительном искусстве