

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФГБОУ ВО "СПГХПА им. А.Л.Штиглица"
РАБОЧИЕ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИН

для основной образовательной программы высшего образования Направление
подготовки: 54.04.01 Дизайн Программа: Комплексная
разработка мультимедийного и игрового контента

-	-	-
Считать в плане	Индекс	Наименование
Блок 1. Дисциплины (модули)		
Обязательная часть		
+	Б1.О.01	Иностранный язык в профессиональной деятельности
+	Б1.О.02	Стратегия креативного мышления
+	Б1.О.03	Информационные технологии в дизайне
+	Б1.О.04	Педагогика
+	Б1.О.05	Художественный опыт в историческом контексте
+	Б1.О.06	Теория и методология дизайн-проектирования
+	Б1.О.07	Диалог культур
+	Б1.О.08	Методика научных исследований
+	Б1.О.09	Системное проектирование
+	Б1.О.10	Проектный менеджмент
+	Б1.О.11	Авторское право
+	Б1.О.12	Основы игровой разработки
+	Б1.О.ДВ.01	Элективные дисциплины (модули) по выбору Б1.О.ДВ.01
+	Б1.О.ДВ.01.01	Управление проектами и продажи в игровой разработке
-	Б1.О.ДВ.01.02	Современная проектная культура
Часть, формируемая участниками образовательных отношений		
+	Б1.В.01	Специальный рисунок
+	Б1.В.02	Пластико-графическое решение игрового проекта
+	Б1.В.03	Моделирование и прототипирование в игровом дизайне
+	Б1.В.04	Системы управления и интерактивные технологии в игровой разработке
+	Б1.В.05	Цифровая живопись
+	Б1.В.06	Инфографика

+	Б1.В.07	Визуальные коммуникации. Теория и практика
+	Б1.В.08	Продвинутая разработка на Unity и Unreal
+	Б1.В.09	Портфолио
+	Б1.В.ДВ.01	Элективные дисциплины (модули) по выбору В.ДВ.01
+	Б1.В.ДВ.01.01	Продвинутое 3D моделирование
-	Б1.В.ДВ.01.02	Прототипирование
ФТД.Факультативные дисциплины		
+	ФТД.01	Патентно-лицензионная работа
+	ФТД.02	Предпринимательская деятельность
+	ФТД.03	Продвижение проектов